



DIGITALNI UČENIČKI INKUBATOR

ŠTO JE DIGITALNI UČENIČKI INKUBATOR ?

Kako bi potaknuli učenike na kreativno promišljanje i angažirali ih oko osmišljavanja ideja i razvoja projekata i u ovim izazovnim trenutcima socijalnog distanciranja, **Školska knjiga, Institut za inovacije te Znanstveni centar izvrsnosti za školsku efektivnost i menadžment** pokreću **Digitalni učenički inkubator** na platformi StellarPlatform.com. Svrha digitalnog učeničkog inkubatora je:

- Aktivno poticati kreativno i apstraktno promišljanje
- Stimulirati poduzetnički duh i stvaranje vrijednosti
- Educirati učenike o kreativnosti, inovacijama i pokretanju projekata
- Promovirati timski rad i zajedništvo unutar razreda
- Omogućiti učenicima da pokažu proaktivnost i odgovornost u izvannastavnim aktivnostima

PROCES DIGITALNOG UČENIČKOG INKUBATORA ?

Digitalni učenički inkubator provodi učenike kroz strukturirani proces od ukupno 5 faza.

				
PRIJAVE U INKUBATOR do 14.03.2021.	EDUKACIJSKI PROGRAM 15.02. – 08.03.2021.	PRIJAVA TIMOVA NA NATJEČAJ 08.03. – 14.03.2021.	IZRADA PROJEKATA 15.03. – 09.05.2021.	PROGLAŠENJE POBJEDNIKA 13.05.2021.
Učitelj prijavljuje učenike najkasnije do 14.03. i početka natječaja - putem emaila i na stellarplatform.com.	Učenici putem stellarplatform.com dobivaju pristup on-line predavanjima o kreativnosti i pokretanju poduzetničkih projekata.	Učenici se povezuju oko ideja i formiraju projektne timove, a učitelj prijavljuje projekt svog tima na natječaj na stellarplatform.com.	Tijekom natječaja timovi će prolaziti kroz nekoliko ciklusa on-line zadataka, a kako bi ideje pretvorili u projekte.	Na samom kraju inkubatora biti će proglašeni i nagrađeni najbolji timovi generacije 2020/2021.



PRIJAVE U INKUBATOR

TKO MOŽE SUDJELOVATI?

U Digitalnom učeničkom inkubatoru mogu sudjelovati učenici svih osnovnih i srednjih škola u Hrvatskoj. U okviru osnovnih škola sudjelovati mogu učenici od petog do osmog razreda. **Sudjelovanje u Digitalnom učeničkom inkubatoru besplatno je za sve sudionike.**

S obzirom da je sudjelovanje učenika dobrovoljno, učenici se moraju prijaviti učitelju ukoliko žele sudjelovati.

KAKO SE PRIJAVITI?

Učitelj okuplja učenike koji žele sudjelovati u Inkubatoru te ih najkasnije do 14.03.2021. prijavljuje kroz [on-line obrazac](#), a gdje se unose sljedeće informacije:

- Ime / Prezime / Email (učitelja)
- Ime / Prezime / Email (učenika)
- Naziv škole i adresa

Nakon uspješne prijave u Inkubator, **učitelj i učenici će na email dobiti detaljne upute** o korištenju StellarPlatform alata kao i sljedećim koracima koje je potrebno napraviti.



EDUKACIJSKI PROGRAM

Druga faza Inkubatora fokusira se na edukaciju i razvoj osnovnih znanja o kreativnosti, inovacijama i pokretanju projekata. Učenici će tijekom faze dobivati linkove na predavanja i ostale edukativne sadržaje koji se fokusiraju na sljedeće teme:

1. Što je kreativnost?
2. Kako biti kreativan i stvarati dobre ideje?
3. Kako ideju pretvoriti u konkretnu aktivnost i projekt?

Učenici će online predavanjima moći pristupiti putem StellarPlatform.com, a **vodit će ih profesor Goran Vlašić** (Ekonomski fakultet u Zagrebu, Institut za inovacije) – jedan od vodećih stručnjaka u području kreativnosti i inovacija. Uz predavanja profesora Vlašića, učenici će imati pristup edukativnom sadržaju **istaknutih pojedinaca s velikim iskustvom u domeni kreativnosti, inovacija i poduzetništva.**



PRIJAVA TIMOVA NA NATJEČAJ

ŠTO JE NATJEČAJ I KOJI MU JE CILJ?

Kako bi učenici tijekom Inkubatora, osim novih znanja, stekli i razvili nove vještine te se povezali u timove – formirati će se **natječaji u kojem timovi vlastite ideje pretvaraju u konkretne projekte**. U okviru Inkubatora formirati će se dva odvojena natječaja:

1. Natječaj za učenike osnovnih škola (5-8 razred)
2. Natječaj za učenike srednjih škola

Cilj je da kroz natječaj timovi prođu kroz proces stvaranja nove vrijednosti (u formi projekta), a **kako bi kroz praktičan rad izrazili vlastitu kreativnost**.

TKO MOŽE SUDJELOVATI U NATJEČAJU?

U natječaju mogu sudjelovati svi učenici koji su se prijavili u Digitalni učenički inkubator.

Cilj je da se učenici međusobno povežu oko ideja i tema koje ih vesele te formiraju timove. Timove može odrediti učitelj ili se učenici mogu sami grupirati. Svaki tim može se sastojati od **maksimalno 10, a minimalno 2 učenika**. Svaki učenik može sudjelovati u maksimalno 3 različita tima. **Svaki tim mora imati voditelja – to je učitelj koji je te učenike prijavio u Inkubator.**

KAKO SE PRIJAVITI NA NATJEČAJ?

Učitelj je voditelj tima te je odgovoran za prijavu tima na natječaj. **Osnova za prijavu na natječaj je projekt** i tim učenika koji će ga razvijati. Kako bi se prijavili na natječaj, potrebno je napraviti sljedeće:

1. U sklopu stellarplatform.com **učitelj kreira novi projekt** (naziv projekta može biti naziv tima ili ideje)
2. Učitelj u taj projekt **odaje učenike koji su članovi tima**
3. **Učitelj prijavljuje taj projekt** na jedan od natječaja (osnovna ili srednja škola)

KOJE IDEJE JE MOGUĆE PRIJAVITI KAO PROJEKT I POSTOJE LI OGRANIČENJA?

S obzirom na ciljeve Inkubatora te različitosti škola i učenika koji sudjeluju, **ne postoje ograničenja niti zadani okvir problematike/ideje/područja kojima se projekt mora baviti**. Temelj ideje i projekta odrediti će svaki tim za sebe (učitelj u dogovoru s učenicima).

Projekt se može baviti nečime **što tim voli ili oko čega je strastven** (npr. sport, glazba, umjetnost, edukacija, tehnologija, online aplikacije) **što škola želi poboljšati/promijeniti** (npr. razvoj okoliša i okruženja oko škole), **što je u društvenom interesu** (npr. aktivnosti i programi za umirovljenike), **što je trenutno aktualno i bitno** (npr. klimatske promjene, online sigurnost, ekološka proizvodnja, razvoj poljoprivrede), **što nekome može pomoći u svakodnevnom životu ili radu** (npr. izrada pomagala za rad s djecom s posebnim potrebama).



IZRADA PROJEKATA

Tijekom natječaja timovi će prolaziti kroz nekoliko ciklusa zadataka, a koji će im **pomoći da od ideje formiraju konkretna rješenja i projekte**. Zadatci će se generalno fokusirati na sljedeća područja:

1. Opis i razrada ideje (proizvod/usluga)
2. Kome taj proizvod/usluga može pomoći?
3. Kako će netko saznati za taj proizvod/uslugu?
4. Kako netko može pronaći/kupiti proizvod/uslugu?

Svi zadatci distribuirat će se kroz stellarplatform.com, a tamo će ujedno i svaki voditelj tima (učitelj) učitati rješenja svojih timova.

Dodatno, StellarPlatform omogućuje učenicima i učiteljima da međusobno komuniciraju, šalju prijedloge rješenja, izmjenjuju dokumente, odlučuju o najboljim idejama i prijedlozima – a **kako bi sve vezano uz razvoj ideje i projekta imali na jednom mjestu**.



PROGLAŠENJE POBJEDNIKA

NAGRADE ZA NAJBOLJE TIMOVE

Kako bi se nagradio trud, predanost i rad tijekom cijelog Inkubatora, **osigurali smo nagrade za najbolje timove**. Nagrade će biti dodijeljene zasebno za timove u kategoriji osnovnih škola i zasebno za timove u kategoriji srednjih škola.

KOJI SU KRITERIJI VAŽNI PRILIKOM ODABIRA POBJEDNIKA?

Prilikom ocjenjivanja i rangiranja projekata, **fokus će biti na 3 komponente**:

1. **Originalnost i unikatnost projekta** – gledati će se koliko je projekt (ili pojedini elementi projekta) jedinstven, originalan i drugačiji od ostalih
2. **Smislenost i korisnost projekta** – gledati će se koliko je projekt smislen i koristan potencijalnim korisnicima.
3. **Očekivani utjecaj projekta** – gledati će se potencijal i utjecaj koji projekt može ostvariti na korisnike ali i društvo u cjelini



OPĆA PRAVILA I UVJETI

Cjelokupni sadržaj ovog dokumenta sačinjava opća pravila čija je svrha definirati uvjete i odredbe koji reguliraju sudjelovanje u Digitalnom učeničkom inkubatoru. Vaše slaganje s ovim pravilima uvjet je sudjelovanja u Digitalnom učeničkom inkubatoru. Sudjelovanje u ovom Inkubatoru je dobrovoljno i besplatno za sve sudionike te sudjelovanjem u Inkubatoru u potpunosti pristajete na poštivanje ovih Općih pravila.

Organizatori i provoditelj Digitalnog učeničkog Inkubatora su Školska knjiga, Institut za inovacije te Znanstveni centar izvrsnosti za školsku efektivnosti i menadžment.

Sudionici Digitalnog učeničkog Inkubatora mogu biti učitelji i učenici svih osnovnih i srednjih škola u Hrvatskoj. U okviru osnovnih škola, pravo na sudjelovanje u Digitalnom učeničkom inkubatoru ostvaruju učenici od petog do osmog razreda.

Organizator zadržava pravo:

- u bilo kojem trenutku promijeniti ove Uvjete i odredbe bez prethodne najave; i / ili
- otkazati, izmijeniti ili obustaviti Inkubator po vlastitom nahođenju.

Prava intelektualnog vlasništva

Svi projekti i poslana rješenja zadataka ostaju intelektualno vlasništvo Sudionika koji su ih razvili. StellarPlatform.com niti Organizatori ne preuzimaju nikakva autorska prava niti preuzimaju odgovornost za njihovu zaštitu ili posredovanje u njihovoj zaštiti.

Zaštita intelektualnog vlasništva

Predajom svakog zadatka i rješenja, zastupate i jamčite sljedeće: nećete predavati sadržaj zaštićen autorskim pravima, zaštićen poslovnom tajnom ili na drugi način podložan pravima intelektualnog vlasništva trećih strana ili drugim vlasničkim pravima, uključujući prava na privatnost i promidžbu, osim ako niste vlasnik takvih prava ili imati dopuštenje od njihovog zakonitog vlasnika da objavljuje sadržaj; a sadržaj koji ste poslali ne sadrži viruse ili druge alate za onesposobljavanje i štetni kod. Sudjelovanjem, sudionik izjavljuje i jamči da je jedini autor i vlasnik autorskih prava za predaju rješenja i zadataka, te da je predaja svakog zadatka originalno djelo Sudionika, ili ako je prijava djelo zasnovano na postojećoj prijavi, da je Sudionik stekao dovoljno prava korištenja i ovlaštenja drugih; i da prijava ne krši nijedno autorsko pravo ili bilo koja druga prava trećih strana kojih je sudionik svjestan.

Kvalificiranost

Organizator može, prema vlastitom nahođenju, diskvalificirati Sudionike iz Inkubatora (uključujući, bez ograničenja, sadržaje dostavljene u svezi s tim) koje:

- a) krše prava trećih strana, zakon ili propis,
- b) koriste neprikladni ili eksplicitni jezik ili slike ili prikazani sadržaj za koji organizatori smatraju da je problematičan.

GDPR – zaštita osobnih podataka

Sudjelovanje u Digitalnom učeničkom inkubatoru zahtijeva prikupljanje osobnih podataka sudionika (u daljnjem tekstu Osobni podaci). Osobnim podacima upravljat će se u skladu s propisima o zaštiti osobnih podataka (EU 2016/679 Opća uredba o zaštiti podataka, poznata kao GDPR ili Zakon o zaštiti osobnih podataka, poznata kao PDPA).

S prijavom na Digitalni učenički inkubator, Sudionik se slaže da Organizator može pohraniti i koristiti njegove osobne podatke u svrhu organizacije i provođenja Inkubatora. Ovaj pristanak može se opozvati u bilo kojem trenutku nakon čega će se prijava u Inkubator automatski poništiti. Organizatori su upravitelji podataka (prema GDPR definiciji).

Osobni će se podaci koristiti isključivo u svrhu organizacije i provedbe Digitalnog učeničkog inkubatora. Osobni se podaci pohranjuju u skladu sa zakonski određenim vremenskim rasponom. Organizator se obvezuje provoditi organizacijske i tehničke mjere sigurnosti u cilju zaštite osobnih podataka; Organizator poduzima ove mjere kako bi omogućio ostvarivanje prava sudionika u skladu s GDPR-om i / ili PDPA-om. Sudionik ima pravo zatražiti izmjenu ili brisanje svojih osobnih podataka putem adrese e-pošte kontakt@innin.eu